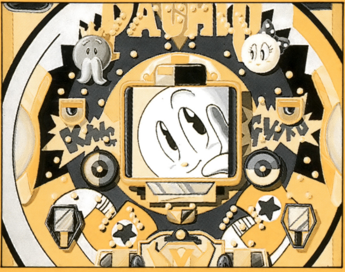
GB パチ夫くん



ゲームボーイ® 専用カートリッジ

# GB パチ夫くん

DMG-K7J

## 取扱い説明書

この度は、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ『GBパチ夫くん（DMG−K7J）』をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この『取扱説明書』をよくお読み頂き、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この『取扱説明書』は、大切に保管してください。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# GB パチ夫くん

## もくじ

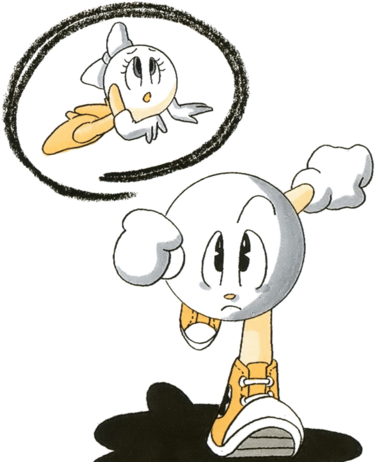
# 1 ストーリー

太陽系をこえた銀河系のはるか彼方にある星の一つにパチンコ星と呼ばれる星がありました。この星は『パチンコ大王』という王様によって治められ、大王には『銀子』という名の、一人娘がいました。

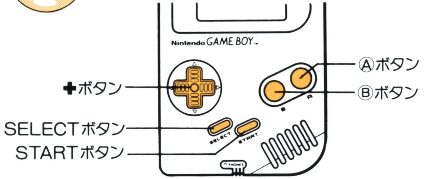
☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

パチンコ星で舞踏会が開かれたある夜の事……
銀子姫が、何者かによってさらわれてしまいました。姫をさらったのはアニメランドを治める王、バーベル3世。舞踏会に呼ばれたバーベル3世は，一目見るなり銀子を好きになってしまったのです。
――これを知った銀子の父、パチンコ大王は城に一人の少年を呼び出しました。少年の名は『パチ夫』。パチンコ星の中でも指折りなパチンコの腕を持つ彼を、大王は日頃から頼もしく思っていたのです。
大王はかけつけて来たパチ夫に向かって事情を話しそして言いました。
『パチ夫よ、急ぎアニメランドに向かい、バーベル3世の手から銀子を救い出してはくれぬか。勇敢なおぬしにならできるはずじゃ』。
『お任せ下さい、大王様。姫は必ず僕が連れ戻して見せます!!』

——囚われの身となった銀子姫を救う使命を負ったパチ夫くんの旅が今、始まります……



# ② コントローラーの使い方




## ✚ボタン

＊画面でパチ夫くんを移動させます。

＊パスワード入力画面でパスワード文字を選択します。

＊パチンコ台画面でパチンコのバネの強弱をつけます。（✚ボタンの右で強く、左で弱くします）。

＊『はい』『いいえ』などの、選択をします。

＊釘を見る時に、虫メガネを移動させます。（✚ボタンの左右で移動します。）

## STARTボタン

＊ゲームを始めます。

＊オープニングから、タイトル画面に移ります。

＊パスワード入力画面で、パスワード文字を全て入力した後、正しい文字が入れられているかどうかの、確認をします。正しければゲームの続きへと移ります。

## SELECTボタン

＊各店内で、その店のクリアに必要な玉数と現在の持ち玉数、およびアイテムを表示します。
＊パチンコ台画面でサブメニュー(台をやめる､釘をみる､アイテムをつかう)を表示します。

## Ⓐボタン

＊選択時においての決定ボタンとなります。
＊話したい相手に触れ会話をします。
＊会話の続きの画面を表示します。
＊パチンコ台画面時で、玉を打ち出します。（押し続けると連続して玉が出ます）。
＊パスワード入力画面でパスワード文字を入力します。
＊台の機種名を表示します。台の前に立ち、Ⓐボタンを押します。
＊外マップ時で店内、バーベルの塔内に移動します。（店内は『IN』の上で。バーベルの塔は、塔の前に立ちⒶボタンを押します）。

## Ⓑボタン

＊選択時においての、キャンセルボタンとなります。
＊パスワード入力画面時で、入力した文字の１文字前にもどります。

Ⓐ・Ⓑ・START・SELECTの全てのボタンを押すとリセットになります。

# 3 ルール説明

バーベル3世によって、囚われの身となった銀子を救うべく、パチ夫はさまざまな関門をクリアしていかなければなりません。ゲームをスムーズに進めるためにも、下のルールをしっかりと読んでおくようにしましょう。

## ★パチンコについて

- 各お店での最初の持ち台は、100発です。
- パチンコ台画面右上に表示される、『打止迄』の数が0になると、その台は打止となります。
- セブン台には、ラッキースタートというものがあります。ラッキースタートになると、打止迄の数が0になっても、続けてプレイすることができます。
  （ラッキースタート・ラッキーナンバーについてのくわしい説明は、19Pにあります）。
- 一度打止めにした台は、またすぐにプレイすることはできません。いったん店を出るか、ゲームをやめれば再びプレイできます。

## ★サブメニュー画面について

サブメニュー画面は現在プレイしている台をやめたり、釘を見たり、固定打法にする時に利用します。

パチンコ台画面の時に、SELECTボタンを押すと、サブメニュー画面になります。以下の表示の内✚ボタンでカーソルを合わせ選択、Ⓐボタンで使用して下さい。

『やめる』…………………現在プレイしているパチンコ台をやめます。

『つづける』……………現在プレイしているパチンコ台画面にもどります。

『くぎをみる』……………現在プレイしている台の釘を見ることができます。

『はんどるこてい』……Ⓐボタンを押さなくても玉が出るようになります。

『こていかいじょ』………上の『はんどるこてい』を解除します。

※『はんどるこてい』、『こていかいじょ』はアイテムの『こていだほう』を入手する事でサブメニュー画面に表示されるようになります。

★ゲームオーバーについて

●持ち玉が０になると、ゲームオーバーです。ゲームオーバー画面後、Ⓐ、またはSTARTボタンを押すとタイトル画面になります。ひかえておいたパスワードがある場合は、『つづきから』を選び入力します。ない場合は、『はじめから』を選び、再度チャレンジして下さい。

★カウンターについて

●各お店のカウンターにいるお姉さんに話しかけると、次のメッセージが表示されます。

『みせをでる』 ………画面が外マップに変わります。

『パスワード』 ………その時点でのパスワードをもらうことができます。

『なにもない』 ………画面が今いる店内マップに変わります。

★各お店のクリアについて

●各お店をクリアするには、それぞれのお店で決められたクリア玉数まで自分の持ち玉を増やさなければなりません。現在の持ち玉はSELECTボタンで見ることができます。

●持ち玉がクリア玉数をこえたら、カウンターに行きましょう。持ち玉からクリア玉数が引かれます。この時点で店舗クリアになります。

## 4 ゲームを始めよう



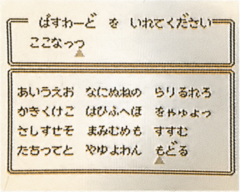

★電源を入れるとオープニングが流れ、次にタイトル画面になります。オープニングを飛ばしたい場合は、オープニング時にSTARTボタンを押して下さい。

★タイトル画面でSTARTボタンを押すと、次の画面に『はじめから』および、『つづきから』の文字が表示されます。

＊初めて遊ぶ方 ………『はじめから』を選びます。
（最初から始める方）

＊続きから始める方 …『つづきから』を選びます。パスワード入力画面に変わるのでこの時、取っておいたパスワードを入力して下さい。

# 5 パスワードについて




★各お店のカウンターのお姉さんに話しかけ『パスワード』を選ぶと、15文字のパスワードがもらえます。

★パスワードはゲームを中断し、次に前回の続きから再スタートするために必要なものです。まめに書き取るようにしましょう。ただし1文字でも間違うとゲームは再開できません。よく確認して書き取るようにして下さい。

★パスワードを入力したい場合は、タイトル画面後に出るメニュー画面の、『つづきから』を選びます。パスワード入力画面へと変わるので、この時に✚ボタンで文字を選び、パスワードを入力して下さい。文字を間違えた場合はⒷボタンで1文字前にもどれます。

★全部の文字を入力したら、Ⓐボタンを押します。

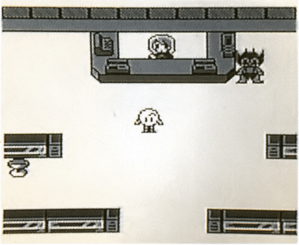
# 6 店内マップ

★店内では客の人々や、カウンターの人と会話ができます。話したい相手に向かいⒶボタンを押して下さい。

★台の前に立ちⒶボタンを押すと、その台の機種名が表示されます。プレイする場合は『はい』、しない場合は『いいえ』に合わせてⒶボタンを押して下さい。

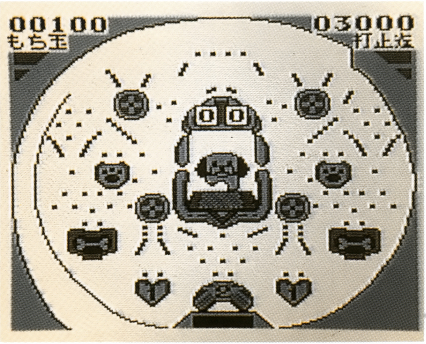
★入手したアイテム、そのお店に必要なクリア玉数は、店内マップ画面時にSELECTボタンを押すと見ることができます。

★お店を出る時は、カウンターのお姉さんに話しかけ、『みせをでる』を選んで下さい。



# 7 パチンコ台の紹介

## うちのえす・うちのまりまり



◆オープンチャッカー１に入賞すると１回、オープンチャッカー２に入賞すると２回、中央役物の羽が開きます。この時、役物内に入った玉がうまくVゾーンに入れば大当たりとなります。

◆全てのチャッカーにつき入賞すると、13個の玉がもらえます。

★大当たりについて

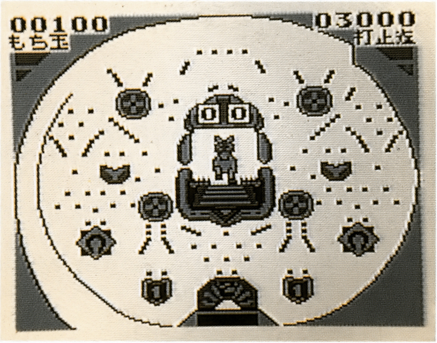
●大当たりになると、羽が18回開閉します。その間、役物内に玉が10個入った時点で羽は閉じますが10個のうち、１個でも玉がVゾーンに入っていれば連続動作します。連続動作の最高連続回数は16回です。

●役物の上にある左右のウィンドウは、大当たりになると作動します。

●左側のウィンドウには、連続動作の継続回数が表示されます。継続回数が９回をこえると表示は０にもどり点滅してカウントされるようになります。

●右側のウィンドウには役物内に入った玉数が最高９個まで表示されます。10個入ると、表示は０にもどります。

# ぎゃろっぷ・ないすきゃっち



◆オープンチャッカー１に入賞すると１回、オープンチャッカー２に入賞すると２回、中央役物の羽が開きます。この時、役物内に入った玉がうまくＶゾーンに入れば大当たりとなります。

◆スタートチャッカーに入賞すると７個、それ以外に入賞すると15個、玉がもらえます。

★大当たりについて

●大当たりになると、羽が18回開閉します。その間、役物内に玉が10個入った時点で羽が閉じますが10個のうち、１つでも玉がＶゾーンに入れば連続動作します。連続動作の最高継続回数は10回です。

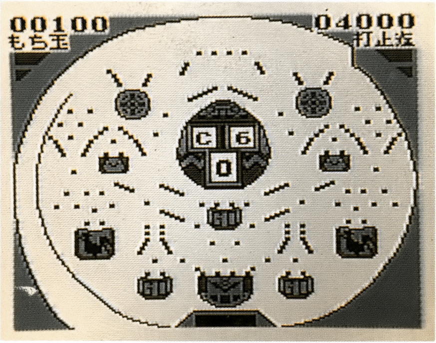
●大当たりになると、役物内で上下している障害物の動きが止まり、玉がＶゾーンへ流れやすくなります。玉が６個入賞するか、羽が12回開閉した時点でまた元の動きにもどります。

●役物の上にある左右のウィンドウは、大当たりになると作動します。

●左側のウィンドウには連続動作の継続回数が表示されます。継続回数が９回をこえると、表示は０にもどり点滅してカウントされるようになります。

●右側のウィンドウには役物内に入った玉数が，最高９個まで表示されます。10個入ると表示は０にもどります。

# けろっぐ777・ゆーふぉー777



◆役物下のGOチャッカーに入賞するとデジタルが回転します。一定時間で回転は止まります。GOチャッカーへの入賞は、4個まで記憶します。記憶すると『けろっぐ777』は役物の上。『ゆーふぉー777』はデジタル横のストックランプが点灯します。4個以上のストックは無効ですが入賞します。

◆GOチャッカーに入賞すると7個、それ以外に入賞すると15個、玉がもらえます。

◆デジタル表示の数字またはアルファベットがそろえば大当たりです。

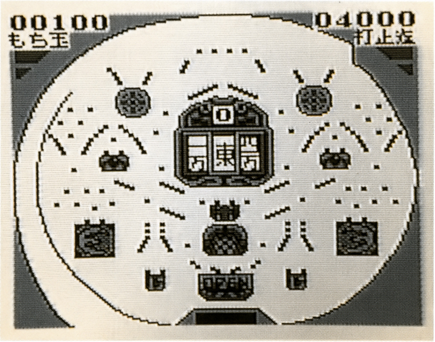
★大当たりについて

●大当たりになると、中央下のオープンゲートが開きます。玉が10個入賞した時点で閉じますが、10個の内1個でもゲート内中央のVゾーンに入賞すると連続動作します。連続動作の最高継続回数は16回です。

●連続動作の継続回数は『けろっぐ777』の場合上部左側のデジタルに。『ゆーふぉー777』は下部左側のデジタルに表示されます。なお、継続回数が9回をこえると表示は0にもどり点滅するようになります。

●オープンゲート内に入った玉数は『けろっぐ777』の場合上部右側のデジタルに。『ゆーふぉー777』は下部右側のデジタルに表示されます。玉数は最高9個まで表示され10個入ると表示は0にもどります。

# ふぃーばーまーじゃん・うるとらまーじゃん



◆デジタル下のGOチャッカーまたは、チューリップに入賞するとデジタルが回転します。一定時間で回転は止まります。GOチャッカーの入賞は4個まで記憶され、記憶するとデジタル上のストックランプが点灯します。4個以上のストックは無効ですが入賞はします。

◆GOチャッカー、チューリップ、オープンゲート左右にあるチャッカーに入賞すると7個。それ以外は15個、玉がもらえます。

◆オープンゲート左右のチャッカーに入賞すると、デジタルの上にあるミニデジタルが回転します。ミニデジタルに3または7が出るとチューリップが開きます。

◆デジタル表示の文字が3つそろえば大当たりです。

★大当たりについて

●大当たりになると、中央下のオープンゲートが開きます。玉が10個入賞した時点で閉じますが、10個の内1個でもゲート内中央のVゾーンに入賞すると連続動作します。連続動作の最高継続回数は16回です。

●連続動作の継続回数は、一番中央のデジタルに表示されます。なお、継続回数が9回をこえると表示は0にもどり点滅してカウントされるようになります。

●オープンゲート内に入った玉数は一番左側のデジタルに表示されます。玉数は最高9個まで表示され、10個入った時点で表示は0にもどります。

# 8 ラッキースタートについて

セブン台において，ラッキーナンバーの数字、または文字で大当たりすることを、ラッキースタートといいます。

★ラッキースタートになると、打止迄の玉数が 0 になっても、プレイが続けられます。ただし、ラッキースタート後に、再度ラッキーナンバーで当たってしまうと権利は消えてしまいます。

★ラッキーナンバーは、『けろっぐ７７７』・『ゆーふぉー７７７』の場合「３」と「７」。『ふぃばーまーじゃん』・『うるとらまーじゃん』は「７」と「中」です。

注：ラッキースタート以外の大当たりでも、大当たり終了までは『打止迄』の玉数が 0 になっても続けてプレイができます。なお、大当たり終了時にストックランプに配置されていたデジタルの回転で大当たりした場合（保留玉連チャン）は引き続きプレイする事ができます。

# 9 アイテム紹介

アイテムは各店内にいる人々と、会話をすることで入手することができます。『こていだほう』以外は入手すると自動的に効果がはたらきます。『こていだほう』はサブメニュー画面時に使用します。

★各アイテムの効果

◆『こていだほう』
これを使うと、Ⓐボタンを押さなくても玉が打ち出されるようになります。パチンコ台画面時にSELECTボタンを押し、✚ボタンで『はんどるこてい』にカーソルを合わせ、Ⓐボタンで使用します。

◆『きょうかばね』
持っているだけで、打ち出し位置のバネのブレが少なくなります。

◆『りーちめ』
『きょうかばね』と同じく、持っているだけでセブン台での大当たりの確率が高くなります。

# 10 キャラクター紹介



☆パチ夫

パチンコ星の元気で
正義感の強い男の子。



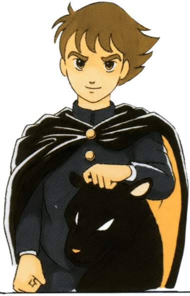
☆銀子

パチンコ星のプリンセス

☆パチンコ大王

パチンコ星の王様。
国の父として、みんなに尊敬されている。





☆バーベル3世

『アニメランド』の王。
3つのしもべをあやつり銀子を連れ去る。
けっこうナイスガイなのに…

# 11 パチ夫くん攻略のヒント

なかなか玉がたまらない。そんな人に、パチ夫くんからのメッセージ……

## 1．アイテムは各お店ごとでそろえ直そう

1軒目でアイテムを入手したからといって、そのまま2軒目に行ってプレイしていませんか。アイテムは、そのもらったお店のパチンコ台でしか、効果がないので新しいお店に行ったら、必ず全ての人と話しアイテムをそろえ直すようにしましょう。

## 2．まずは、はね物から

セブン台ばかりでプレイしていませんか？　はね物台の方がセブン台より玉が増えやすくなっています。はね物台で玉を増やしてからセブン台にチャレンジ。なんていうのもいいかもしれません。

# 使用上の注意

1）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。

3）電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

4）電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5）端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

ゲームボーイ®

# GB パチ夫くん

DMG-K7J

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102東京都千代田区平河町1-6-7-702
☎03(5276)7301